

# Ο ΟΣΕ βραβεύει την καινοτομία, ολοκληρώθηκε ο 1ος Μαραθώνιος Καινοτομίας Future Greek Rail Hackathon

2021/10/29 07:30 στην κατηγορία ΣΙΔΗΡΟΔΡΟΜΟΣ

Ολοκληρώθηκε με επιτυχία ο 1<sup>ος</sup> Μαραθώνιος Καινοτομίας [Future Greek Rail Hackathon](#) που πραγματοποιήθηκε το Σαββατοκύριακο στο **Innovathens** στο Γκάζι από τον **ΟΣΕ** και την **Crowdpolicy**, με στόχο την δημιουργία πρωτότυπων εφαρμογών που προωθούν τον ψηφιακό μετασχηματισμό του **ΟΣΕ** μέσα από νέες και καινοτόμες ιδέες και εφαρμογές με κοινωνικό αντίκτυπο.

Στον μαραθώνιο δήλωσαν ενδιαφέρον για συμμετοχή πάνω από **45 ομάδες και 170 διαγωνιζόμενοι**, ενώ την Κυριακή 24 Οκτωβρίου πραγματοποιήθηκαν μέσω τηλεδιάσκεψης περίπου 3 ωρών, αλλά και δια ζώσης, ο τελικός παρουσιάσεις **21 ομάδων με αντίστοιχες εφαρμογές** που υλοποιήθηκαν στον Future Greek Rail Hackathon.

Η Επιτροπή αξιολόγησης επέλεξε **6 ομάδες**, οι οποίες κέρδισαν χρηματικά βραβεία συνολικής αξίας **20.000 ευρώ**.

Την **1η θέση**, το χρηματικό έπαθλο των **7.000 ευρώ**, κέρδισε η ομάδα **IoTech**, η οποία πρότεινε ένα ασύρματο δίκτυο αισθητήρων LoRaWAN για την επιτήρηση της υποδομής συνδυασμένο με ολοκληρωμένη εφαρμογή διαχείρισης διεργασιών συντήρησης.

Μπορεί να είναι εικόνα οθόνη

Την **2η θέση**, το χρηματικό έπαθλο των **5.000 ευρώ**, κέρδισε η ομάδα **Getway**, η οποία πρότεινε, την εφαρμογή webOSE το οποίο είναι ένα B2B Digital Marketplace που ψηφιοποιεί τη διαχείριση του μεταφορικού έργου. Μέσα από την πλατφόρμα οι σιδηροδρομικές επιχειρήσεις θα μπορούν να αιτηθούν και να αγοράσουν υπηρεσίες από τον ΟΣΕ μέσα από ένα εύκολο και φιλικό περιβάλλον.

Την **3η θέση**, το χρηματικό έπαθλο των **3.500 ευρώ**, κέρδισε η ομάδα **Dataminds**, η οποία πρότεινε το TravelBuddy, ένα Backoffice σύστημα που επιτρέπει την αποστολή μηνυμάτων στους πελάτες της TrainOSE, σε όλα τα στάδια του ταξιδιού τους, το οποίο μπορεί να ενσωματωθεί στην ήδη υπάρχουσα υποδομή του οργανισμού (CRM system) και να στείλει μηνύματα σε περισσότερα από 3 κανάλια επικοινωνίας

(SMS, Email, Viber, Messenger, κλπ).

Μπορεί να είναι εικόνα 2 άτομα

Image not found or type unknown

Την **4η θέση**, το χρηματικό έπαθλο των **2.500 ευρώ**, κέρδισε η ομάδα **Nable Solutions** η οποία πρότεινε, μια ψηφιακή υπηρεσία που βοηθάει τα άτομα με μειωμένη κινητικότητα ή αναπηρία όταν ταξιδεύουν, ενώ παράλληλα βοηθάει τους οργανισμούς να αξιολογήσουν και να βελτιώσουν την προσβασιμότητά τους όσον αφορά τις εγκαταστάσεις και τις υπηρεσίες τους.

Την **5η θέση**, το χρηματικό έπαθλο των **1.000 ευρώ, για κάθε ομάδα**, κέρδισαν οι ομάδες, **Analog Programmers** και **Προυσομάδα**.

Οι **Analogprogrammers**, πρότεινε την τοποθέτηση αισθητήρων για προγνωστική συντήρηση στους συρμούς με στόχο την αποφυγή απροβλέπτων βλαβών.

Η **Προυσομάδα**, προχώρησε σε υλοποίηση μίας πλατφόρμας που έχει στόχο την ανάδειξη της ελληνικής υπαίθρου, την ενίσχυση του τουρισμού και learn as you play, με τη βοήθεια επαυξημένης πραγματικότητας.